

## Daten des Verkäufers



\_\_\_\_\_  
Name + Vorname

\_\_\_\_\_  
Verkäufer Nr.

\_\_\_\_\_  
Straße + Nr.

\_\_\_\_\_  
PLZ + Ort

\_\_\_\_\_  
E-Mail

\_\_\_\_\_  
Telefon

## Ablauf

- Registrierung in der Online-Datenbank (<https://sellhive.tealtoken.de>).
- Angabe eines Wunschkontingents. 10 Spiele werden sofort freigegeben. Höhere Kontingente werden nach verfügbarer Kapazität freigegeben, sind zeitlich begrenzt und können mehrfach angefragt werden.
- Alle zu verkaufenden Spiele müssen **bis Donnerstag, den 06.03.2025 in die Datenbank eingegeben** sein, am Tag danach wird die Bearbeitung gesperrt.
- Kennzeichnung der Spiele mit wiederablösbaren Etiketten. Druckvorlage wird online erzeugt.
- Die **Einstellgebühr** ist bei Abgabe in **bar** zu entrichten.
- **Persönliche Abgabe** der Spiele durch die/den Verkäufer\*in **am Freitag, den 07.03.2024 zwischen 16 und 18 Uhr** in der Bremer VHS (Flohmarktraum, R 103, 1te Etage).
- Außerdem sind **Datenblatt, Abgabebeleg und Spieleliste** auszudrucken, auszufüllen und mitzubringen. Die Dokumente können in der Online-Datenbank erzeugt bzw. abgerufen werden.
- Bei Kleinmengen (bis 20 Spiele) ist die Abgabe ggf. auch während der Veranstaltung möglich. Aber: Wenn der Stand voll ist, werden keine Spiele angenommen. Und: Auch diese Spiele müssen in der Online-Datenbank eingegeben sein.
- Auszahlung der Erlöse, sowie Abholung nicht verkaufter Spiele:
  - Am Sonntag (09.03.2025) auf der Veranstaltung, ab ca. 17:00 Uhr im Flohmarkt-Raum.
  - Am Dienstag (11.03.2025) zwischen 15:00 und 17:00 Uhr in der Bremer VHS (Raum 307)

## Verkaufsregeln – „Das Kleingedruckte“

- Maximal 20 originalverpackte Spiele je Verkäufer.
- Keine Puzzles oder PC-Spiele.
- Nicht vollständige Spiele sind gesondert zu kennzeichnen!
- Der **Verkauf der Spiele** erfolgt **durch** das **Team der Bremer Spiele-Tage**.
- Der Preis je Spiel ist in 50 Cent Schritten zwischen 1 Euro und 100 Euro festzulegen.
- Wir erheben eine **Einstellgebühr / "Standmiete"**:  
ab 1 Euro = 50 Cent / über 20 Euro = 1 Euro / über 50 Euro = 2 Euro / über 80 Euro = 5 Euro
- Die **Gebühr** ist bei Abgabe der Spiele zu bezahlen und wird **bei „Nicht-Verkauf“ nicht erstattet**.
- **Abgabe und Ausstellen** der Spiele erfolgen auf **eigene Gefahr!**
- Die Abgabe der angegebenen Spiele wird nicht überprüft! Wir übernehmen **keine Gewähr**, dass alle auf einer Liste **aufgeführten Spiele abgegeben** wurden, sowie gegenüber **Diebstahl** oder **Beschädigung**.
- Jedes Spiel muss auf der Oberseite und an einer KURZEN Längsseite mit einem wiederablösbaren Etikett versehen sein, welche über die Online-Datenbank zu erstellen sind. Vorsichtshalber kann in das Spiel noch ein Zettel mit den gleichen Informationen hineingelegt werden.
- **Nicht abgeholte Spiele** und **Verkaufserlöse** werden der Bremer VHS **gespendet**.
- Der Flohmarkt ist ein Programmpunkt der Bremer Spiele-Tage. Für den Besuch des Flohmarktes - auch für die Abgabe bzw. Abholung der Spiele während der Veranstaltung - ist der reguläre Eintritt zu bezahlen.
- Die personenbezogenen Daten (Name, Anschrift, E-Mail und Telefon) werden ausschließlich zur Abwicklung des Flohmarkts genutzt und nicht an Dritte weitergegeben.

Ich habe Spiele zum Verkauf auf den 15. Bremer Spiele-Tagen abgegeben (gemäß beigefügter/n Spiele-Liste/n). Mit meiner Unterschrift bestätige ich die Zustimmung zu den o.g. Verkaufsregeln.

\_\_\_\_\_  
Ort / Datum

\_\_\_\_\_  
Unterschrift



**Abgabe-Beleg / Rückgabe-Beleg**

\_\_\_\_\_  
Name + Vorname

\_\_\_\_\_  
Verkäufer Nr.

hat für den Spiele-Flohmarkt auf den 15. Bremer Spiele-Tage gemäß der mit abgegebenen Spiel-Liste/n insgesamt

\_\_\_\_\_  
Anzahl Spiele

Spiele abgegeben.

**Die korrekte Anzahl wurde nicht geprüft, die Abgabe erfolgt auf eigenes Risiko!**

Die Einstellgebühr in Höhe von

\_\_\_\_\_  
Einstellgebühr in Euro

wurde gezahlt.

Gezeichnet durch

\_\_\_\_\_  
Ort / Datum

\_\_\_\_\_  
Unterschrift

**Achtung**

**Die spätere Ausgabe nicht verkaufter Spiele und die Auszahlung von Verkaufseinnahmen erfolgt ausschließlich gegen Rückgabe dieses Beleges.**